



APLIKASI PEMESANAN MENU PADA WARKOP SHEARLOCK BERBASIS ANDROID

Wahyuddin^{1*}, Andi Wafiah²

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Parepare, Indonesia
wahyuddin081090@gmail.com, andiwafiah01@gmail.com.

Informasi Artikel

Riwayat Artikel:

Dikirim Author : 15-9-2022
Diterima Redaksi : 15-9-2022
Revisi Reviewer: 28-9-2022
Diterbitkan online: 30-9-2022

Keywords:

Coffeeshop; Booking; Price; Android; PHP

Kata kunci:

Warkop; Pemesanan; Harga; Android; PHP

Penulis Korespondensi:

Wahyuddin,
Program Studi Teknik Informatika,
Universitas Muhammadiyah Parepare,
Jl. Jendral Ahmad Yani KM. 6 Kota
Parepare, Indonesia
Email: wahyuddin01090@gmail.com

ABSTRACT

This research is motivated because one of the Shearlock warkop in Parepare city still uses a manual ordering system and cashier management, while currently most warkop or cafe in Parepare have implemented a digital system for ordering menus and computerized cashier systems. Warkop or cafe manual systems are very ineffective and prone to order errors with the amount paid by customers and also make it difficult for cashiers in financial management. Therefore, the application of a digital system in the Shearlock Warkop service can make it easier to control many products, assist in daily, weekly, or yearly sales, and assist customers in placing orders. In this system will be divided into 2 roles, namely Admin and Cashier, Admin save for data processing menu and add cashier account. Cashier to display and select menus for customers and print cash recapitulation. The results of this study are very influential on the cashier who makes it easier in financial management with the help of the income recapitulation feature and customer convenience because it uses the selection method as desired by the customer so that it makes customers and employees not complicated in ordering and sterilizing orders. This application is made using the PHP and MySQL programming languages as API data to the Java programming language as a display for users on Android.

ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi karena salah satu warkop Shearlock di kota Parepare masih menggunakan sistem pemesanan dan manajemen kasir secara manual, sedangkan saat ini kebanyakan warkop ataupun cafe di Parepare sudah menerapkan sistem digital pada pemesanan menunya maupun sistem kasir yang telah terkomputerisasi. Maka dari itu penerapan sistem digital pada pelayanan warkop Shearlock dapat memudahkan dalam mengontrol banyaknya produk yang terjual, membantu kasir dalam merekapitulasi pemasukan per-hari, per-minggu, per-bulan, maupun per-tahun, dan membantu pelanggan dalam melakukan pemesanan. Pada sistem ini akan terbagi 2 *role* yaitu Admin dan Kasir, Admin bertugas untuk pengolahan data menu dan menambah akun kasir. Kasir bertugas untuk menampilkan dan memilih menu kepada pelanggan dan mencetak rekapitulasi kas. Hasil dari penelitian ini sangat berpengaruh pada pihak Kasir yang mempermudah dalam manajemen keuangan dengan bantuan fitur rekapitulasi pemasukan dan mempermudah pelanggan karena menggunakan metode pemilihan sesuai keinginan yang ingin di pesan oleh pelanggan sehingga membuat pelanggan dan karyawan tidak ribet dalam memesan dan sterilisasi pesanan. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai API data ke bahasa pemrograman Java sebagai tampilan untuk user di android.

This is an open access article under the [CC BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license.



I. PENDAHULUAN

Coffee shop yang ada saat ini sudah sangat beraneka ragam mulai dari desain tempat yang unik sampai penamaan kopi yang unik. Langkah itu diambil untuk menarik perhatian pelanggan. Selain itu, *coffee shop* saat ini juga sudah banyak yang menggunakan teknologi terbaru untuk cafenya, salah satunya ialah menu yang sudah digitalisasikan, pembayaran tagihan dengan menggunakan e-wallet dan sistem kasir yang sudah terkomputerisasi sehingga memudahkan karyawan dalam melakukan pekerjaannya. Aplikasi coffee shop berbasis android yang banyak dipakai saat ini di gunakan untuk kegiatan pemesanan menu dan melakukan pembayaran. Seperti yang terjadi saat ini di salah satu warkop yang ada di Kota Parepare tidak lain adalah warkop shearlock masih menggunakan pemesanan yang manual, sehingga membuat penulis memunculkan ide-ide untuk mengadakan pengembangan di warkop tersebut, salah satunya ialah dalam hal pemesanan menu yang di buat dengan berbasis android. Seperti yang kita ketahui bahwa semua hal yang ada di Indonesia bahkan Dunia telah mngenal yang namanya android(Mobile). Sehingga dapat memudahkan pemilik, karyawan, bahkan pelanggan untuk melakukan pemesanan.

Adapun tinjauan penelitian sebelumnya yang terkait penelitian ini adalah 2019 Mawar dengan judul Aplikasi Pemesanan Menu Pada Warkop Kongke Sungailiat Berbasis Android, sistem ini memberikan kemudahan dalam berbelanja dengan praktis[1]. 2020 Brahma dengan judul Aplikasi Pemesanan Di Warkop Central 77 Sungailiat Berbasis Android, pada aplikasi ini dapat membantu pemesanan dari pelanggan-pelanggan yang menginginkan pesanan dalam bentuk pengantaran sehingga pelanggan tidak perlu keluar rumah untuk memesan[2]. 2019 Akbar dan Fernandi dengan judul Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Pada Warkop Kapso Sungailiat, pada sistem ini memiliki fitur untuk menyampaikan pesanan pelanggan kepada bagian dapur, bar, kasir, sehingga mempercepat proses pelayanan[3].

Tujuan dibuatnya aplikasi ini dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai basis datanya, bahasa Java untuk android dengan menggunakan API untuk mengirimkan data. pada sistem ini akan terbagi 2 *role* yaitu Admin dan Kasir, Admin bertugas untuk pengolahan data Menu seperti menambah, mengubah, dan menghapus Menu. juga

menambah dan menghapus kasir. Kasir bertugas untuk menampilkan dan memilihkan menu untuk pelanggan dan mencetak rekapitulasi kas dengan hitungan per-hari, per-minggu, per-bulan, maupun per-tahun.

II. METODOLOGI PENELITIAN

A. Jenis Penelitian

Penelitian Didasarkan dengan mengumpulkan data-data yang di peroleh dari kuesioner yang telah disediakan untuk mendukung penelitian.

B. Lokasi dan Waktu

Lokasi penelitian dilangsungkan di Warkop Shearlock Jl. Indsutri Kecil, Kota Parepare, Sulawesi Selatan, Indonesia. Dan waktu yang dibutuhkan dalam pelaksanaan penelitian ini dari bulan Juli sampai bulan Agustus 2022.

C. Alat dan Bahan

Untuk melakukan proses penelitian, maka dibutuhkan alat dan bahan penelitian guna mendukung kegiatan penelitian tersebut. Adapun alat dan bahan yang digunakan yaitu:

1) Perangkat Keras

Tabel 1. Perangkat Keras

Spesifikasi	
Laptop	: Asus TUF Gaming
Processor	: Intel Core I7-1165G7
Memory	: 16 GB DDR4
SSD	: 512 GB
Monitor	: 16 inci
Printer	: Epson L350 Series

2) Perangkat Lunak/ Bahan

Tabel 2. Bahan Yang Digunakan

Spesifikasi	
Sistem Operasi	: windows 10 Home 64 bit
Editor	: Visual Studio Code & Android Studio
Webserver	: Apache
Database	: MySQL
Bahasa Pemrograman	: PHP & Java
Web Browser	: Google Chrome

D. Teknik Pengumpulan Data

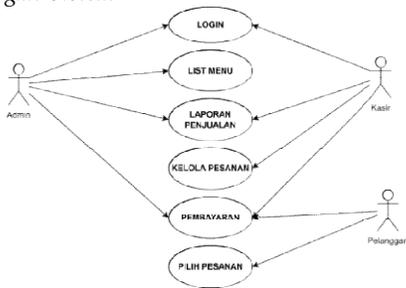
1) Studi Pustaka

Mencari referensi yang berhubungan dengan topik yang akan dibuat. Pencarian referensi akan dicari di buku-buku, internet dan hasil penelitian maupun karya tulis ilmiah.

2) Pengamatan (Observasi)

Pengamatan adalah metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tinjauan secara langsung ke objek yang diteliti. Untuk mendapatkan data yang bersifat nyata dan meyakinkan maka penulis melakukan pengamatan.

E. Rancangan Sistem



Gambar 1. Rancangan Sistem

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Detail Sistem

1) Halaman Dashboard Admin

Merupakan tampilan pertama untuk admin setelah proses login berhasil. Pada halaman ini akan menampilkan 3 menu yaitu list menu, list laporan penjualan, dan list akun. Dan halaman ini hanya bisa diakses oleh admin.



Gambar 2. Halaman Dashboard Admin

2) Halaman List Menu

Merupakan halaman untuk tampilan semua menu di dalam sistem sekaligus pengolahan data pada menu seperti tambah, edit, dan hapus menu.

7	espresso	Minuman Hot
8	americano	Minuman Hot
9	cappuccino	Minuman Hot
10	cappuccino ice	Minuman Ice
11	vanilla latte	Minuman Hot

Gambar 3. Halaman List Menu

3) Halaman List Laporan Penjualan

Merupakan halaman untuk list laporan semua penjualan dan juga menampilkan pesanan yang belum dibayar maupun sudah bayar.

Pesanan

Belum Pesan
Belum Bayar
Sudah Bayar
<p>Munir 2 pesanan - Rp.24.000 2022-08-10 20:13:28</p>
<p>Nur 12 pesanan - Rp.168.000 2022-08-11 21:15:26</p>

Gambar 4. Halaman List Laporan Penjualan

4) Halaman List Akun

Merupakan halaman yang menampilkan semua akun kasir beserta data lengkap dan juga akun pelanggan yang terdaftar.

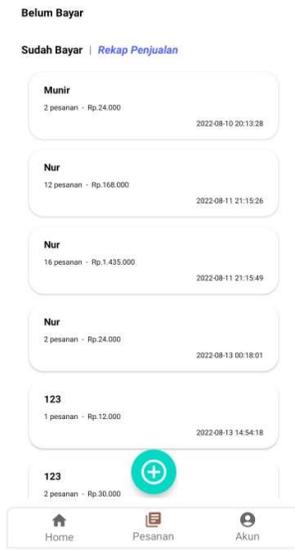
<p>kasir kasir@gmail.com 0898 kasir</p>
<p>kasir1 kasir1 085752239246 kasir</p>
<p>Pelanggan</p> <p>Dewi Aco Michael dewiacomichael@gmail.com 081222333444</p>

Gambar 5. Halaman List Akun

5) Halaman Konfirmasi Pesanan

Merupakan halaman untuk mengkonfirmasi pesanan pelanggan pada Kasir. Kasir bisa mengkonfirmasi

pesanan setelah pelanggan melakukan pembayaran pada pesanan



Gambar 6. Halaman Konfirmasi Pesanan

6) Halaman Rekapitulasi Penjualan

Merupakan halaman untuk rekapitulasi penjualan, dimulai dari per-hari, per-minggu, per-bulan, dan per-tahun

Rekap Penjualan		
Green Tea Ice	5x @Rp.12.000	Rp.60.000
Green Tea Hot	29x @Rp.13.000	Rp.302.000
Thai Tea Ice	37x @Rp.12.000	Rp.444.000
Cappucino Hot	25x @Rp.12.345	Rp.308.625
Kentang Goreng krinkle	19x @Rp.12.000	Rp.126.000
Nasi Goreng	61x @Rp.15.000	Rp.915.000
Pisang Goreng original	47x @Rp.12.000	Rp.554.000
Game moccacino buatan mu	2x @Rp.20.000	Rp.40.000
Makanan kering	2x @Rp.15.000	Rp.30.000
Game moccacino buatan mu	2x @Rp.20.000	Rp.40.000
Makanan kering	2x @Rp.15.000	Rp.30.000
makanan basah	11x @Rp.125.000	Rp.1.375.000
es kopi susu pisang	16x @Rp.18.000	Rp.288.000

Gambar 7. Halaman Rekapitulasi Penjualan

7) Halaman Home

Merupakan halaman awal untuk memesan menu pada kasir untuk diperlihatkan kepada pelanggan yang ingin

memesan. Pada halaman ini bisa menampilkan status pada menu apakah menu tersebut tersedia atau tidak.



Gambar 8. Halaman Home

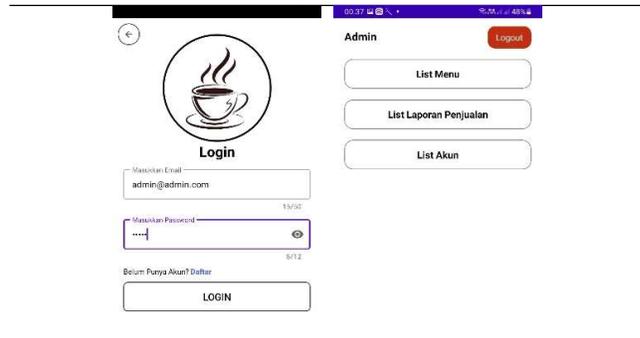
B. Pengujian Sistem

1) Login

Tabel 3. Black Box Login

Test faktor	Hasil	Keterangan
Memasukkan username atau password yang benar	✓	Berhasil, ketika email atau password tidak sesuai maka tampil pesan Login Failed!!!

Screenshot

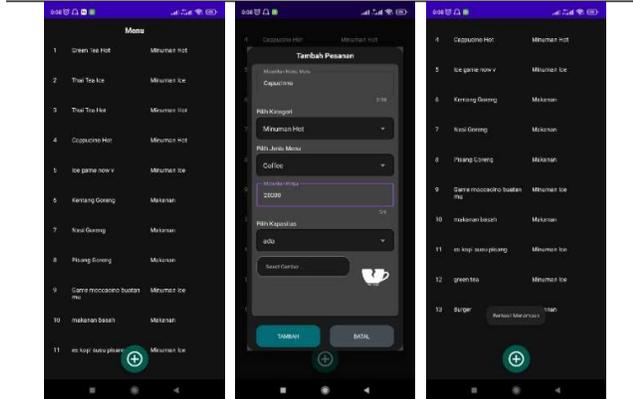


2) Tambah Menu

Tabel 4. Black Box Tambah Menu

Test faktor	Hasil	Keterangan
Admin Mengisi form tambah menu dan menekan tombol simpan	✓	Berhasil, tampil informasi bahwa data berhasil ditambahkan

Screenshot

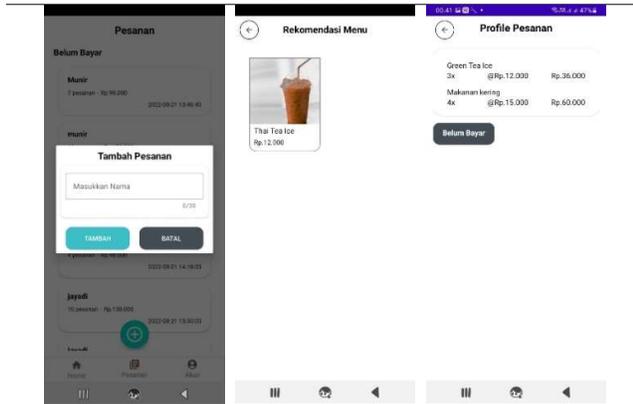


3) Pemesanan

Tabel 5. Black Box Pemesanan

Test faktor	Hasil	Keterangan
Pelanggan Memesan Menu dan konfirmasi pesanan. simpan	✓	Berhasil, Pesanan masuk kedalam keranjang dan di Menu Pesanan

Screenshot



IV. KESIMPULAN

Pada penelitian yang telah dilakukan, sistem yang telah dibuat ini akan menyelesaikan keluhan dari pihak kasir. Aplikasi android ini dibuat agar mempermudah kasir dan pelanggan dalam hal pelayanan maupun pengelolaan keuangan. Pada sistem ini dibagi menjadi 2 role yaitu Admin dan Kasir, Admin bertugas untuk pengolahan data menu dan menambah akun kasir. Kasir bertugas untuk menampilkan dan memilih menu kepada pelanggan dan mencetak rekapitulasi kas. Hasil dari penelitian ini sangat berpengaruh pada pihak Kasir yang mempermudah dalam manajemen keuangan dengan bantuan fitur rekapitulasi pemasukan yang dapat merekap penjualan dalam per-hari, per-minggu, per-bulan, dan per-tahun. Dan mempermudah pelanggan karena menggunakan metode pemilihan sesuai keinginan yang ingin di pesan oleh pelanggan sehingga membuat pelanggan dan karyawan tidak ribet dalam memesan dan sterilisasi pesanan. Pada aplikasi ini dibuat dengan bahasa pemrograman Java dengan pengelolaan data bersumber dari bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL dengan menggunakan bantuan API untuk mengakses data ke Android.

REFERENSI

- [1] Sari, R. (2019). Aplikasi pemesanan menu pada warkop kongke sungailiat berbasis android (doctoral dissertation, stmik atma luhur).
- [2] Brahma, d. E. (2020). Aplikasi pemesanan di warkop central 77 sungailiat berbasis android (doctoral dissertation, isb atma luhur).
- [3] Akbar, h., & fernandi, e. (2019). Rancang bangun aplikasi pemesanan pada warkop kapso sungailiat berbasis android.
- [4] Alam, S. Sistem Informasi Usaha Warkop Berbasis Android. JURNAL IT, Vol. 9, No. 1, hlm. 27 - 32 April 2018.
- [5] Restiawan, R. Y., & Somya, R. Perancangan Aplikasi Point Of Sales (POS) Berbasis Android (Studi Kasus: Warkop Vape Salatiga). JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi), Vol. 8, No. 4, hlm. 1923 - 1938, Desember 2021.
- [6] Alexander, J. Implementasi Point Of Sales Berbasis Web Pada Usaha Olive Café. JUSIBI (Jurnal Sistem Informasi dan E-Bisnis), Vol. 2, No. 4, hlm. 452 - 465, Juli 2020.
- [7] Sufrianto, S., & Danggi, E. Pengembangan Usaha Warung Kopi Menggunakan Kopi Lokal Daerah Sulawesi Tenggara. Jurnal Sultra Sains, Vol. 4, No. 1, Hlm. 1 - 9, Agustus 2020.
- [8] Kurniawan, T. B. Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Cafeteria No Caffe di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP Dan MySQL. JURNAL TIKAR, Vol. 1, No. 2, hlm. 291 - 206, Juli 2020.
- [9] Sitepu, A. I. B., & Tanjung, D. Y. H. Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan dan Penjualan Berbasis Web dan Android pada Toko YT. Wall Interior. Jurnal Mahasiswa Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Vol. 1, No. 1, hlm. 816 - 828, Januari 2020.

- [10] Syani, M., & Werstantia, N. Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Berbasis Mobile Android. Jurnal Ilmiah Ilmu dan Teknologi Rekayasa, Vol. 1, No. 2, hlm. 86, September 2018.
- [11] Nurlaila, F. Aplikasi Pemesanan Makanan pada Restoran 1953 Indonesia Berbasis Web. Jurnal Informatika Universitas Pamulang, Vol. 4, No. 1, hlm. 16, maret 2019.