

SISTEM INFORMASI PENYEDIA LOWONGAN KERJA BERBASIS WEB

Masnur¹, Difla Iklila²

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Parepare, Indonesia

masnur2010@gmail.com, diflaiklila2@gmail.com

Informasi Artikel

Riwayat Artikel:

Dikirim Author: 05-04-2021

Diterima Redaksi : 06-04-2021

Revisi Reviewer: 15-04-2021

Diterbitkan online: 05-05-2021

Keywords:

Web, Job Street, PHP, Applicants

Kata kunci:

Web, Lowongan Kerja, PHP, Pelamar

ABSTRACT

In searching for job vacancy information, applicants usually still use conventional methods, namely by visiting companies to view job vacancy notice boards, conducting searches in print media such as newspapers, magazines, brochures or person-to-person information. Likewise with companies that want to open job vacancies. One way to update information faster is by designing a web-based job information system application. In this web-based job provider information system built there will be search information according to the criteria.

In conducting this research, researchers used an experimental method where the process begins with developing an existing system. The system implementation and system maintenance uses the PHP programming language for this project. The results achieved from this application using the Black Box method, which is obtained that the application runs well according to the design that has been made.

ABSTRAK

Dalam pencarian informasi lowongan kerja, biasanya pelamar masih menggunakan cara-cara konvensional yaitu dengan mengunjungi perusahaan untuk melihat papan pengumuman lowongan kerja, melakukan pencarian di media cetak seperti koran, majalah, brosur atau informasi dari orang ke orang. Begitu pula dengan perusahaan yang ingin membuka lowongan kerja. Salah satu cara dalam memperbarui informasi lebih cepat adalah dengan merancang sebuah aplikasi sistem informasi penyedia lowongan kerja berbasis web. Pada sistem informasi penyedia lowongan kerja berbasis web yang dibangun ini akan ada informasi pencarian sesuai kriteria.

Dalam melakukan penelitian ini, peneliti menggunakan metode eksperimen yang mana prosesnya dimulai dengan mengembangkan system yang ada. Adapun Implementasi sistem dan pemeliharaan sistem menggunakan bahasa pemrograman php untuk projek ini. Hasil yang dicapai dari aplikasi ini menggunakan metode *Black Box*, yang diperoleh bahwa aplikasi tersebut berjalan dengan baik sesuai desain yang telah dibuat.

Penulis Korespondensi:

Masnur

Program Studi Teknik Informatika

Universitas Muhammadiyah Parepare,

Jl. Jendral Ahmad Yani Km6,

Kota Parepare, Indonesia

Email : masnur2010@gmail.com

This is an open access article under the [CC BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license.



I. PENDAHULUAN

Salah satu permasalahan yang pasti dimiliki oleh setiap negara adalah pengangguran, pengangguran merupakan orang yang tidak mempunyai pekerjaan. Dalam mencari informasi lowongan kerja, banyak dari pelamar masih menggunakan cara-cara manual, dengan mendatangi perusahaan untuk melihat papan pengumuman lowongan

kerja, melakukan pencarian di media cetak seperti koran, majalah, brosur atau informasi dari mulut ke mulut.

Hal yang sama juga dilakukan perusahaan yang ingin membuka lowongan pekerjaan. Proses tersebut memiliki kekurangan yaitu tidak efektif dan efisien sebab memerlukan waktu dan biaya yang relatif besar.

Maka tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk membantu pencari kerja dengan mudah mengakses informasi mengenai lowongan kerja sesuai keahlian mereka karena perkembangan internet pada era ini mengalami kemajuan yang cukup pesat, dan menjadi berguna dan penting bagi masyarakat di seluru dunia hal ini di karenakan internet dapat memberikan informasi dengan cepat ,tepat dan tidak terbatas oleh ruang dan waktu dalam memberikan informasi. Berdasarkan latar belakang masalah yang telah di uraikan di atas, maka saya membuat sebuah penelitian yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PENYEDIA LOWONGAN KERJA BERBASIS WEB”** yang diharapkan mampu membantu mahasiswa untuk mempermudah memperoleh informasi Lowongan kerja secara cepat.

II. METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini, peneliti menggunakan metode eksperimen yang mana prosesnya dimulai dengan menganalisa kebutuhan data dan mengembangkan system yang ada.

B. Teknik Pengumpulan Data

- Observasi, yaitu mengumpulkan data dengan cara mengetahui informasi dan data awal tentang keadaan objek penelitian.
- Dokumentasi, yaitu mengumpulkan data dalam bentuk dokumen atau catatan tertulis.

C. Tahapan Penelitian

- Pengumpulan data
- Analisis sistem
- Desain sistem
- Coding
- Pengujian system
- Implementasi system

D. Alat dan Bahan

1. Perangkat keras (*Hardware*)

Perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi Penyedia Lowongan Kerja Berbasis Web adalah Laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :

- Verifikasi Laptop ACER
 - Laptop : ACER
 - Processor : Intel® Core i3-6006U (2.0 GHz, 3MB L3 Cache)
 - Memory : 4 GB
 - Harddisk : 1 TB
 - Input/Output
 - Keyboard

2. Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak (*software*) yang digunakan untuk membangun aplikasi ini dapat dilihat pada spesifikasi sebagai berikut :

- Xampp 5.6
- PHP versi 5.6

E. Metode Pengujian

Metode pengujian yang dilakukan pada penelitian ini menggunakan metode pengujian sebagai berikut:

- Black Box
- White Box

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisis Kebutuhan

1. Kebutuhan perangkat keras.

Spesifikasi perangkat keras sebagai berikut :

Jenis	Spesifikasi
Laptop	ACER
Processor	Intel® Core i3-6006U (2.0 GHz, 3MB L3 Cache)
Memory	4 GB RAM
Harddisk	1 TB

2. Kebutuhan perangkat lunak

Spesifikasi perangkat lunak sebagai berikut :

Jenis	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows 10
Software Lainnya	Xampp versi 5.6.3 PHP versi 5.6 Mozilla Firefox Google Chrome

B. Perancangan

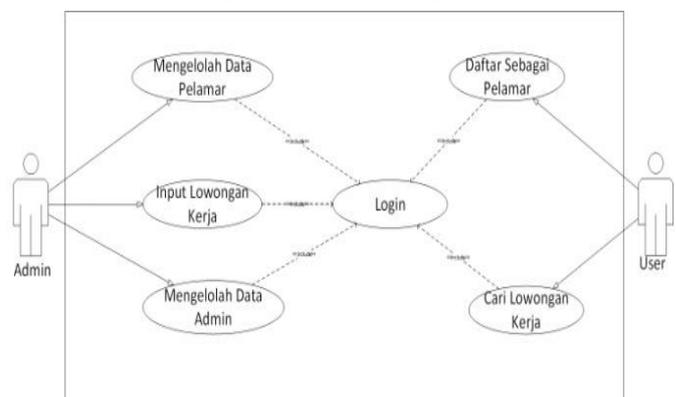
1. Use Case Diagram

a. Admin

Aktor yang memiliki hak akses sebagai admin untuk melakukan pengolahan data Destination, data user admin.

b. User

Aktor yang memiliki hak akses sebagai User yang mencari Lowongan Kerja.



Penjelasan use case diagram

Tabel 1. penjelasan use case diagram

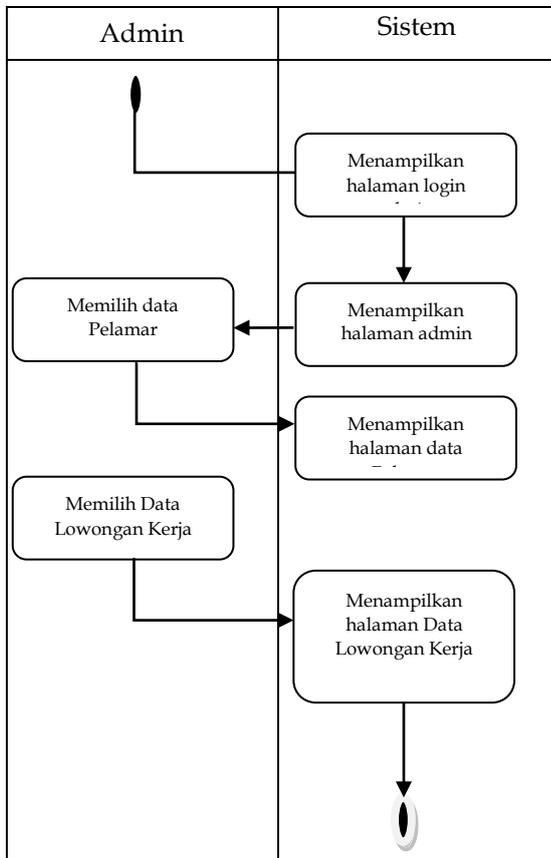
Nama Use Case	Deskripsi Use Case
Login	Use Case ini menjelaskan proses dimana actor login terlebih

	dahulu
Mengolah data pelamar	Use Case ini menjelaskan proses pengolahan data-data pelamar
Input Lowongan kerja	Use Case ini menjelaskan proses menginput lowongan kerja
Mengolah data admin	Use Case ini menjelaskan proses pengolah data admin
Daftar sebagai pelamar	Use Case ini menjelaskan proses Daftar sebagai pelamar
Cari Lowongan kerja	Use Case ini menjelaskan proses mencari lowongan kerja

2. Activity Diagram

a. Activity Diagram Admin

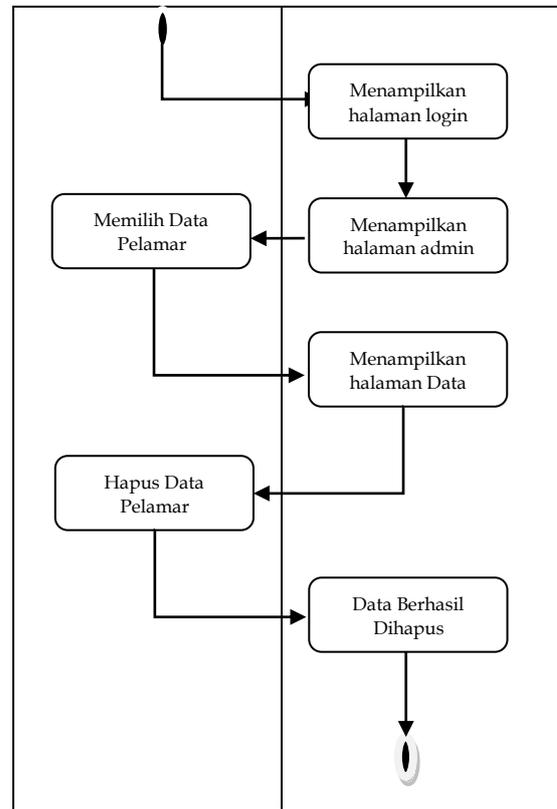
Activity ini menjelaskan mengenai proses urutan yang dilalui oleh admin dalam melakukan pengolahan data pada halaman admin, data yang diolah berupa Data Pelamar dan Data Lowongan Kerja.



Gambar 1. Activity Diagram admin

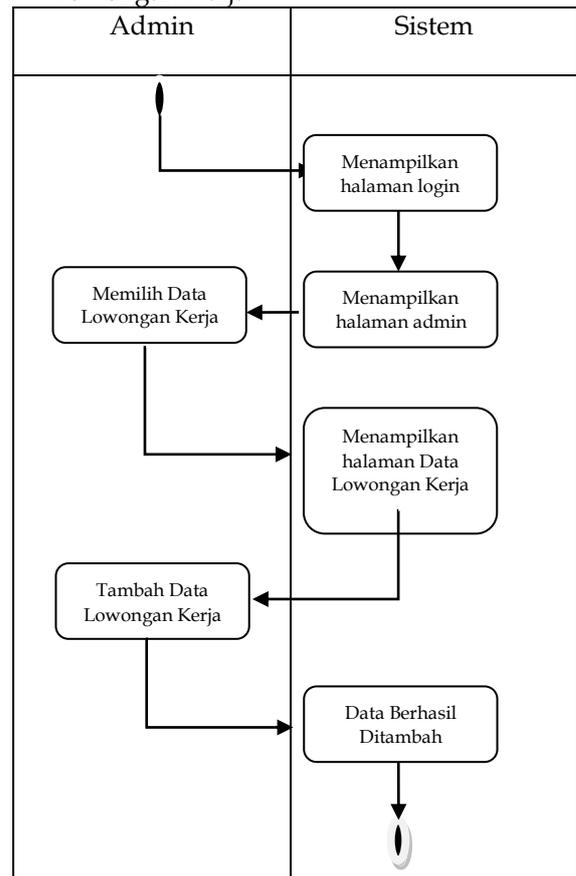
b. Activity Diagram Menampilkan mengolah Data Pelamar

Admin	Sistem
-------	--------



Gambar 2. Activity Diagram Menampilkan mengolah data pelamar

c. Activity Diagram Menampilkan mengolah Data Lowongan Kerja

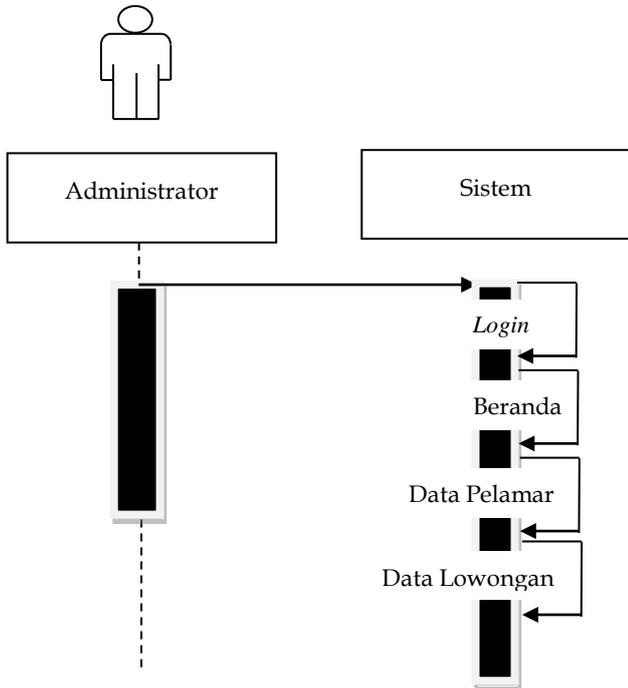


Gambar 3. Activity Diagram Menampilkan mengolah Data Lowongan Kerja

3. Sequence Diagram

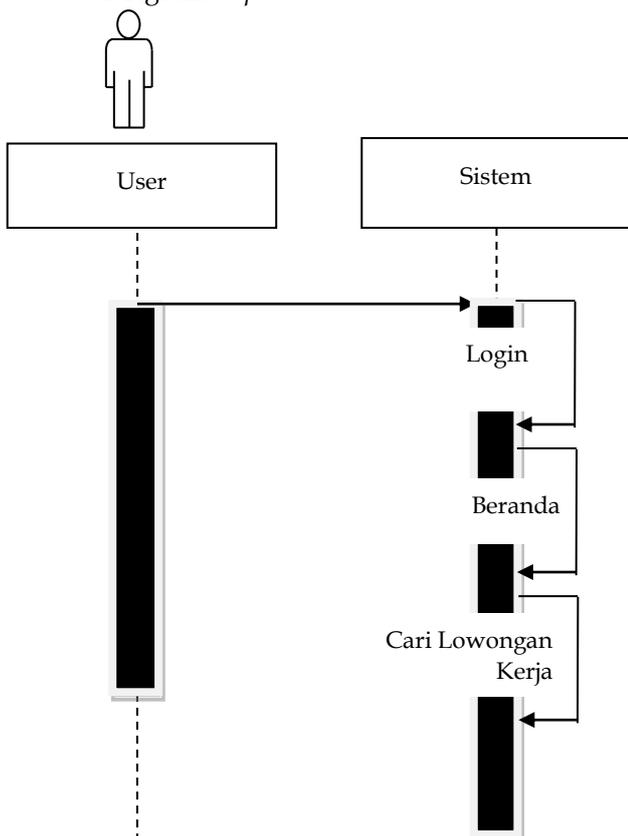
Sequence Diagram merupakan aliran antara objek yang membentuk proses, berikut adalah diagram sequencenya.

a. Diagram Sequence Admin



Gambar 4. Diagram Sequence Admin

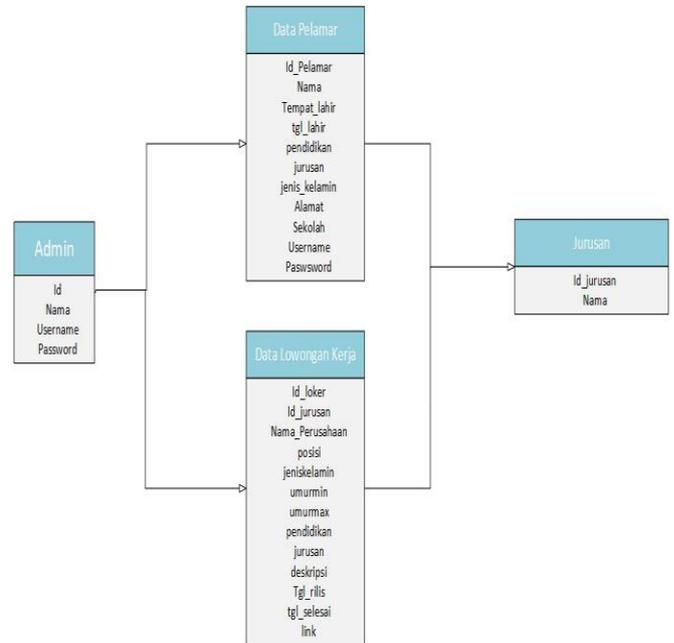
b. Diagram Sequence User



Gambar 5. Diagram Sequence User

4. Class Diagram

Class diagram adalah model statis yang menggambarkan struktur dan deskripsi class serta hubungannya antara class.

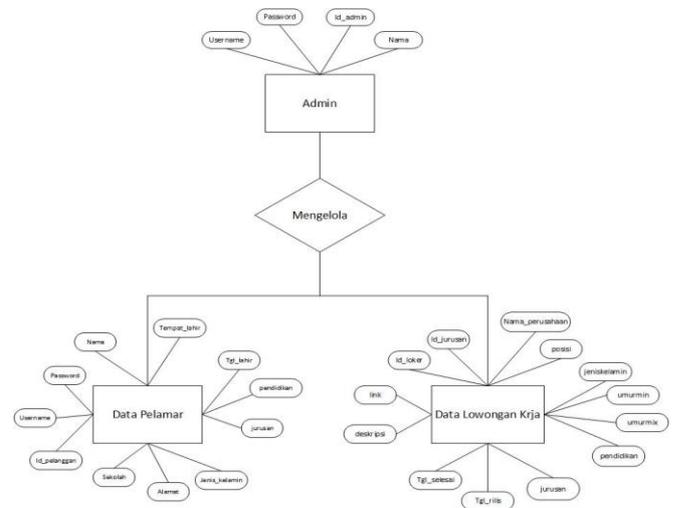


Gambar 6. Class Diagram

5. Perancangan Database

a. Entity Relationship Diagram (ERD)

Terkait dengan Sistem Informasi Penyedia Lowongan Kerja Berbasis Web, adapun gambar dari perancangan *entity relationship diagram* (ERD) adalah sebagai berikut :

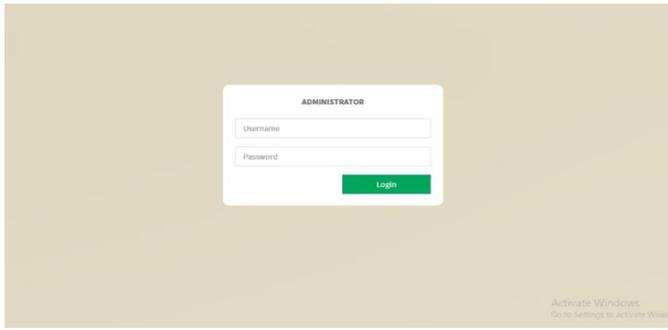


Gambar 7. ERD

C. Implementasi

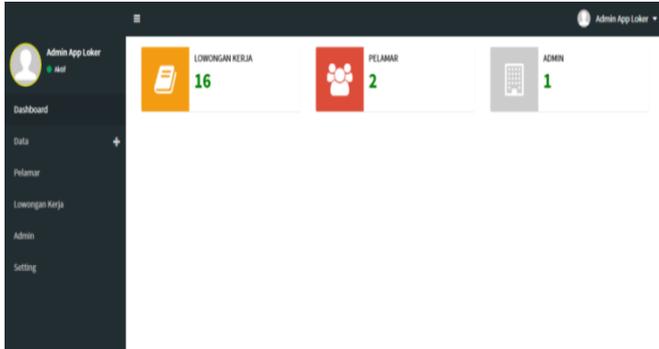
a. Menu Login admin

Merupakan tampilan menu yang digunakan admin untuk login sebagai administrator dalam mengelola data pada website Aplikasi Lowongan kerja.



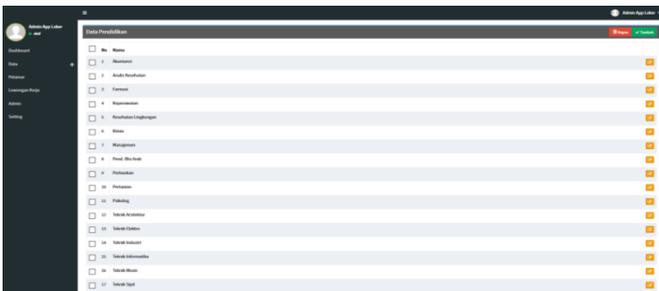
Gambar 8. Tampilan Login Admin

b. Menu Utama Admin



Gambar 9. Tampilan Menu Utama Admin

c. Halaman Data Pendidikan



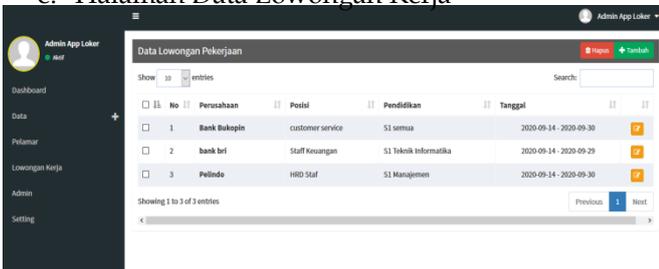
Gambar 10. Tampilan Data Pendidikan

d. Halaman Data Pelamar



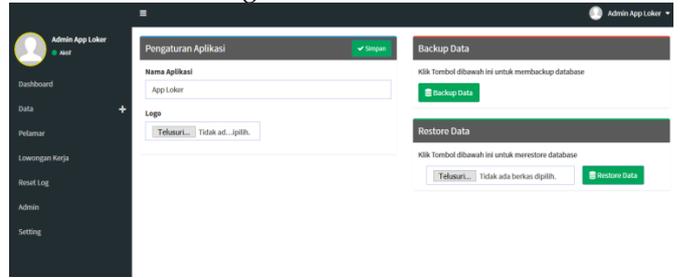
Gambar 11. Tampilan halaman data pelamar

e. Halaman Data Lowongan Kerja



Gambar 12. Tampilan halaman data lowongan pekerjaan

f. Halaman Pengaturan



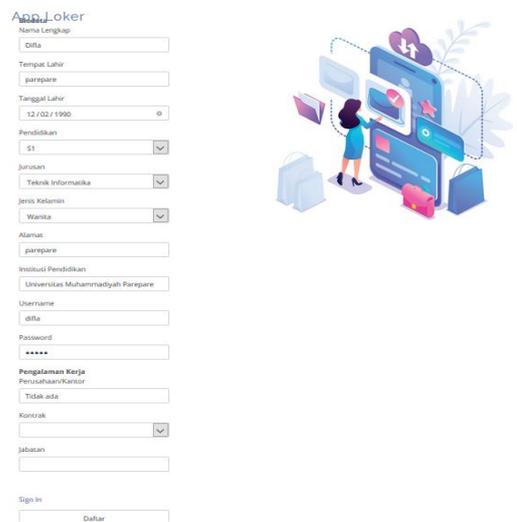
Gambar 13. Tampilan halaman pengaturan

g. Menu Login pelamar



Gambar 14. Tampilan Login pelamar

h. Menu daftar pelamar



Gambar 15. Tampilan halaman daftar pelamar

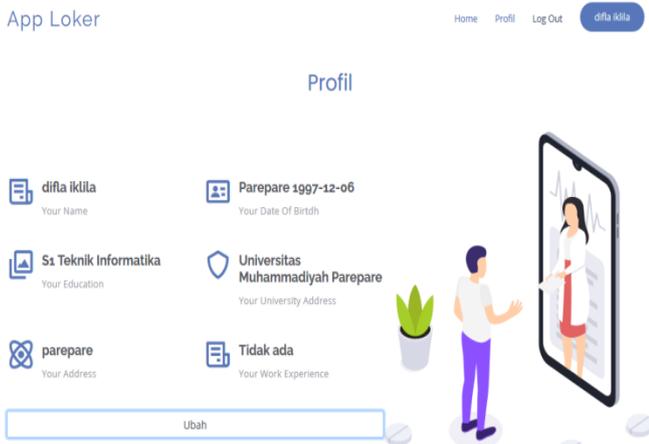
i. Menu Utama pelamar (user)



No	Nama Perusahaan	Posisi	Pendidikan	Batas Waktu Pendaftaran	Status
1	Bank Bukopin	customer service	S1 semua	Rabu, 30 September 2020	Tersedia Lihat
2	bank bri	Staff Keuangan	S1 Teknik informatika	Desa, 29 September 2020	Tersedia Lihat

Gambar 16. Tampilan Menu Utama Pelamar

j. Halaman Profil Pelamar



Gambar 17. Tampilan Profil Pelamar

D. PENGUJIAN BLACK BOX

1. Black Box Form Menu Utama

Tabel 2. Black-Box Form Login

Test Factor	Hasil	Keterangan
Jika salah memasukkan username dan password	✓	Jika username dan password tidak sesuai maka tidak dapat login
Screenshot		

Test Factor	Hasil	Keterangan
Jika username dan password yang dimasukkan sesuai	✓	Berhasil, karena dapat menampilkan halaman admin
Screenshot		

2. Black Box Form Admin

Tabel 3. Form tambah lowongan kerja

Test Factor	Hasil	Keterangan
-------------	-------	------------

Jika admin telah menambahkan data	✓	Berhasil, karena data berhasil ditambahkan
Screenshot		

Tabel 4. From ubah lowongan kerja

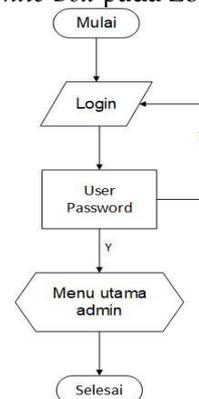
Test Factor	Hasil	Keterangan
Silahkan ubah sesuai keinginan	✓	Jika sudah di input maka klik icon pencil
Screenshot		

Tabel 5. From hapus lowongan kerja

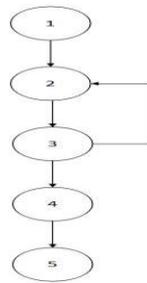
Test Factor	Hasil	Keterangan
Jika pilih icon hapus	✓	Berhasil, maka data lowongan kerja berhasil di hapus
Screenshot		

E. Pengujian White Box

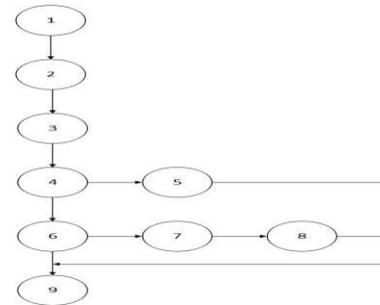
1. Pengujian White-Box pada Login Admin



Gambar 18. Flowchart pada login Admin

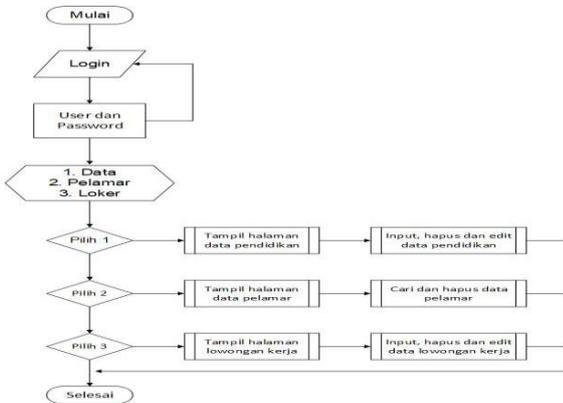


Gambar 19. Flowgraph pada login Admin

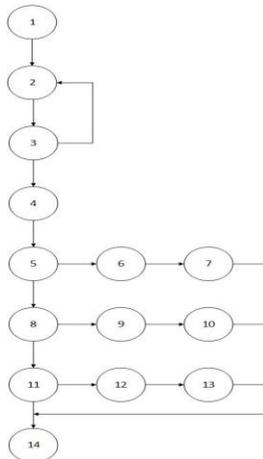


Gambar 23. Flowgraph pada user

2. Pengujian White-Box pada Activity Admin

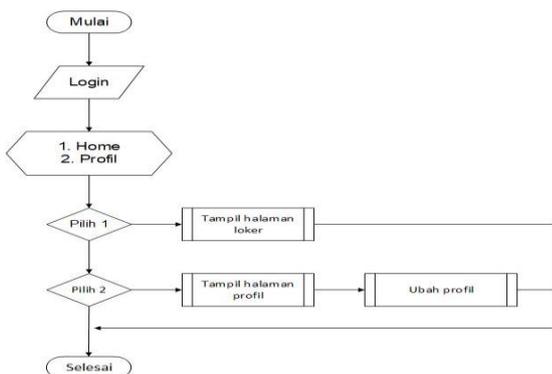


Gambar 20. Flowchart pada Activity Admin



Gambar 21. Flowgraph pada Admin

3. Pengujian White-Box pada User



Gambar 22. Flowchart pada User

IV. PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan yang didapat dari penelitian ini adalah Sistem Informasi Penyedia Lowongan Kerja Berbasis Web, sebagai berikut :

- Sistem Informasi Penyedia Lowongan Kerja Berbasis Web dapat diakses dimana pun dan kapan pun.
- Aplikasi tersebut memudahkan seseorang dalam mencari lowongan pekerjaan.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, implementasi dan kesimpulan, selanjutnya dapat diberikan saran dan masukan untuk penelitian selanjutnya sebagai berikut:

- Penelitian selanjutnya bisa dikembangkan dengan menambahkan fitur tes online.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Manroe, Max (2019). *Pengertian Sistem*. <https://www.maxmanroe.com/vid/manajemen/pengertian-istem.html> diakses 5 September 2019

[2] Manroe, Max (2019). *Pengertian Website*. <https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/internet/pengertianwebsite.html>

[3] Media, Termas. (2019). *Pengertian Database*. <https://www.termasmedia.com/lainnya/software/69pengertian-database.html>

[4] Media, Termas. (2019). *Pengertian Database*. <https://www.termasmedia.com/lainnya/software/69-pengertiandatabase.html>

[5] Siana, Artikel (2015). *Pengertian Sistem Informasi*. <https://www.artikelsiana.com/2015/09/pengertian-sistem-informasiciri-fungsi.html>

[6] Ilkom, Dunia. (2019). *Pengertian PHP*. <https://www.duniailkom.com/pengertian-dan-fungsi-php-dalam-pemrograman-web/>

[7] It, Dosen (2015). *Pengertian Sistem Informasi Menurut Para Ahli*.

[8] Sasrawan, Hedi. (2014). *Pengertian Sistem Menurut Para Ahli*. <https://hedisawran.blogspot.com/2014/01/25-pengertian-sistem-menurut-para-ahli.html>.

[9] Pengertian, Klik. (2017). *Pengertian UML*. <http://www.klikpengertian.com/2017/01/pengertian-uml-unified-modeling-language-beserta-contohnya.html>

[10] Taryana, Suryana, & Koesheryatin. 2014. *Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, & Javascript*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.

[11] Budiutomo, Nanang. 2017. *Simbol Flowchart beserta fungsinya*. <https://bukubiruku.com/simbol-flowchart-dan-fungsinya/> diakses 01 Oktober 2019.