

SISTEM INFORMASI 717 ADVERTISING BERBASIS WEB

Muh. Ismail¹, Ferdiansyah Saing², Rahmat Hidayat Annur³

^{1,2,3}Program Studi Informatika, Universitas Muhammadiyah Parepare, Indonesia
muh.ismail.umpar@gmail.com, ferdi.saing@gmail.com, yayat.rha@email.com

Informasi Artikel

Riwayat Artikel:

Dikirim *Author* : 30-03-2021
Diterima Redaksi : 31-03-2021
Revisi *Reviewer*: 15-04-2021
Diterbitkan *online*: 05-05-2021

Keywords:

Information Systems, Sms Banking, Web, Php, My Sql

Kata kunci:

Sistem Informasi, Sms Banking, Web, Php, My Sql

ABSTRACT

717 Advertising is a printing company located in the city of Parepare. Has made many products. 717 Advertising also offers flower arrangement and other services, but still uses an offline ordering system. This information system is built using PHP and MySQL. In addition, using Gammu as an sms banking confirmation process to check automatic payments. Information System Design 717 This web-based advertising has capabilities that can be accessed easily and everywhere. The resulting output is a regular purchase report, filtered by month or year. Starting from inputting product data, by admin, and consumers can access wherever consumers are and payment transactions with an automatic payment system.

ABSTRAK

717 Advertising adalah salah satu percetakan yang berada di kota parepare. Telah banyak membuat produk. 717 Advertising juga menawarkan jasa pembuatan karangan bunga dan lainnya, namun masih menggunakan sistem pemesanan secara offline. Pada Sistem informasi ini dibangun menggunakan PHP dan MySQL. Selain itu menggunakan gammu sebagai proses konfirmasi sms banking untuk pengecekan pembayaran otomatis. Perancangan Sistem Informasi 717 Advertising berbasis web ini mempunyai kemampuan yang dapat diakses dengan mudah dan dimana-mana. Output hasil berupa laporan pembelian biasa di filter bulan atau tahun. Mulai dari pengimputan data produk, oleh admin, serta konsumen dapat mengakses dimanapun konsumen berada dan transaksi pembayaran dengan adanya sistem pembayaran otomatis.

Penulis Korespondensi:

Rahmat Hidayat Annur,
Program Studi Teknik Informatika,
Universitas Muhammadiyah Parepare,
Jl Jenderal Ahmad Yani KM. 6, Kota
Parepare, Indonesia.
Email: yayat.rha@email.com

This is an open access article under the [CC BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license.



I. PENDAHULUAN

Seiring perkembangan dunia komputer yang semakin kompleks mendorong setiap individu maupun kelompok harus menerapkan dalam segala aktivitas. Sehingga hampir sebagian pekerjaan manusia kini telah dapat diselesaikan dengan komputer. Hal ini disebabkan karena begitu banyak kemudahan yang ditawarkan oleh teknologi komputer. Sejalan Dengan usaha yang sangat pesat setiap pengusaha untuk

membuat suatu bentuk yang berbeda dari usaha lainnya, salah satunya adalah dalam usaha 717 Advertising.

Salah Satu percetakan yang belum menggunakan teknologi adalah 717 Advertising yang terletak di kelurahan Labukkang Kec.Ujung Kota PAREPARE. Sebenarnya jika di tinjau secara langsung jika pemesanan produk sedikit, lebih baik tidak menggunakan sistem karena akan menghemat biaya, tetapi bagaimana jika pemesanan produk sangat

banyak tentu akan sangat repot. Disamping itu penataan pembukuan pemesanan yang kurang rapi sangat mengganggu dalam melakukan transaksi jual beli dan dapat juga menyebabkan antrian pembuatan produk. Pendahuluan mencakup latar belakang, isu atau permasalahan, urgensi dan rasionalisasi, kajian literatur yang relevan sebagai dasar pernyataan kebaruan ilmiah dari naskah, pendekatan atau solusi pemecahan masalah yang akan diterapkan, dan kebaruan dari penelitian atau inovasi yang dilakukan.

Dari penjelasan di atas maka penulis membuat tugas akhir yang berjudul "Sistem Informasi 717 Advertising berbasis Web". Sehingga kedepannya usaha 717 Advertising ini menggunakan sistem dalam pelayanan pemesanan produk dimana konsumen dapat memilih langsung produk yang diinginkan melalui suatu Web 717 Advertising, sehingga sistem penjualan yang smart, efisien, kerapian pelayanan tercipta. Dan usaha 717 Advertising tersebut tampak modern dan tampil beda, yang dapat membuat konsumen berkesan, dan memudahkan dalam proses pemesanan.

Format sitasi yang digunakan dalam penulisan jurnal menggunakan standar IEEE [1, 2]. Bahasa asing yang digunakan dalam jurnal ditulis dengan menggunakan format *italic* [3].

Penulis menampilkan hasil kajian literatur pada bagian ini untuk menampilkan perbedaan dengan jurnal atau artikel penelitian sebelumnya seperti yang dilakukan pada "Aplikasi *E-Learning* Siswa SMK Berbasis WEB telah dibuktikan dengan menggunakan metode Pengujian *Black Box* menyatakan aplikasi yang dihasilkan sudah berjalan sesuai dengan kebutuhan dan bebas dari kesalahan dan pengujian *White Box Testing* untuk mendapatkan cara kerja program secara rinci.[2]

II. METODOLOGI PENELITIAN

A. Waktu Dan Tempat Penelitian

Adapun waktu dan tempat penelitian yang dilaksanakan pada bulan Januari sampai Februari tahun 2020 di jalan Mangga Tengah.

B. Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan adalah Penelitian terapan (*applied research*). Penelitian terapan berkenaan dengan kenyataan-kenyataan praktis, penerapan dan pengembangan pengetahuan yang dihasilkan oleh penelitian dasar dalam kehidupan nyata. Penelitian dasar berfungsi untuk menghasilkan pengetahuan guna mencari solusi untuk masalah-masalah umum, sementara penelitian terapan berfungsi untuk mencari solusi untuk masalah-masalah dalam bidang tertentu.

C. Metode Pengumpulan Data

1. Secara Tidak Langsung (Studi Literatur)

Metode tidak langsung ini maksudnya ialah mengumpulkan data-data maupun informasi yang terkait seperti mempelajari buku-buku pustaka atau artikel yang berasal dari media internet.

2. Secara Langsung (*Observasi*)

Metode secara langsung yaitu mengumpulkan data-data atau informasi yang terkait dengan perancangan program aplikasi. Seperti wawancara dan observasi dilaksanakan di tempat penelitian.

D. Alat dan Bahan

Dalam melakukan penelitian, maka diperlukan alat dan bahan penelitian yang mendukung kegiatan penelitian tersebut. Alat dan bahan yang diperlukan antara lain :

1. Laptop Acer Aspire E 14:

- Processor : Intel Core i5-4210U 1.80Ghz
- RAM : 1 GB
- Hard Disk : 500 GB
- Monitor : 14 inci

2. Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi yaitu :

- Windows 10 Pro
- Google Chrome
- XAMPP
- MYSQL

E. Metode Pengujian

- Black Box
- White Box

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

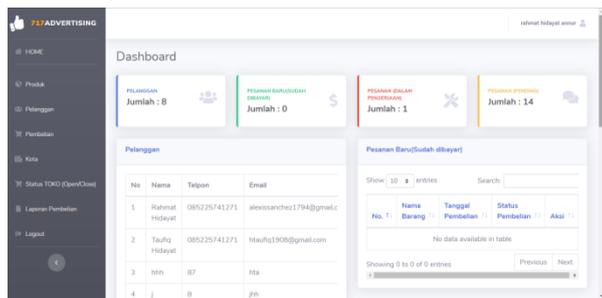
a. Halaman Login Admin



Gambar 1. Form Login Admin

Pada gambar diatas menjelaskan tampilan *form login admin* dimana *admin* harus *login* terlebih dahulu sebelum masuk pada tampilan awal *web* dengan menggunakan *username* dan *password* yang telah ditentukan.

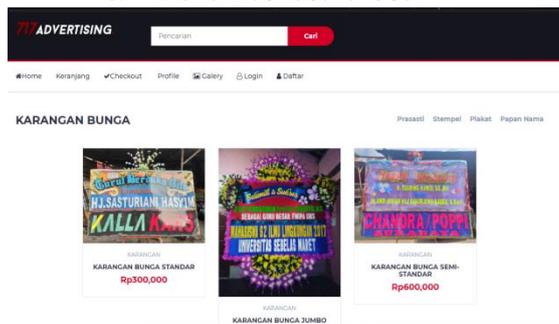
b. Halaman Menu Utama



Gambar 2. FormMenu Utama

Merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan input data, menampilkan dan melihat informasi dan juga navigasi sistem yang bak login sebagai admin dan login anggota.

c. Menu Dashboard User



Gambar 3. Menu Dashboard User

Merupakan halaman dimana user dapat melihat contoh contoh produk yang tersedia.

d. Halaman Reistrasi User / Pelanggan

DAFTAR PELANGGAN

Nama Lengkap
yayat

Email
yayat123@gmail.com

Password
.....

Konfirmasi Password
.....

Alamat
Jl.Bau Masepe

No. Telpn
123456

DAFTAR

Gambar 4. Halaman Registrasi User/Pelanggan

Merupakan halaman dimana user/pelanggan untuk mendaftar sebagai pelanggan.

e. Form Lupa Password

LUPA PASSWORD

Email

RESET PASSWORD

Atau

DAFTAR

Gambar 5. Form Lupa Password

Fitur Lupa Password adalah fitur yang digunakan oleh User jika User lupa password akun.

f. Tabel Laporan Pembelian

Laporan Pembelian

Daftar Tanggal dikehYYYY Sampai Tanggal dikehYYYY

Tanggal Mulai: mm/dd/yyyy Tanggal Selesai: mm/dd/yyyy

Tahun: Tahun

Bulan: -- PILIH BULAN -- Tahun

No.	Nama Pelanggan	Tanggal	Jumlah	Status
1	Rahmat Hidayat	2020-08-24	Rp280,001	dikerjakan

Gambar 6. Tabel Laporan Pembelian

Tabel Laporan Pembelian dimana menampilkan rekap Laporan Pembelian User perhari, perbulan dan pertahun.

g. Tabel Daftar Pemebelian

Daftar Pembelian

Reset Kode Pembayaran

Show 10 entries

No.	Nama Pelanggan	Total	Tanggal Pembelian	Status Pembelian	Aksi
1	Rahmat Hidayat	Rp 280,001	2020-08-24	dikerjakan	DETAIL
2	Rahmat Hidayat	Rp 85,011	2020-08-26	Lunas	DETAIL
3	Rahmat Hidayat	Rp 50,012	2020-08-26	Lunas	DETAIL

Gambar 7. Tabel Daftar Pembelian

Tabel Daftar Pembelian dimana menampilkan laporan daftar pelanggan yang telah memesan sebuah produk dan status pembelian dapat di ubah menjadi Lunas, Dikerjakan, Selesai dan Dikirim

h. Tabel Daftar Pelanggan

Pelanggan

Daftar Pelanggan

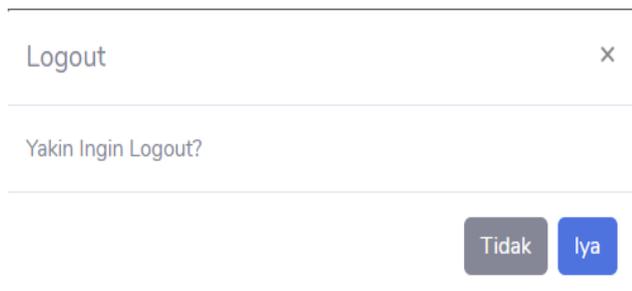
Show 10 entries

No.	Nama	Telpn	Email
1	hidayat	085	hidayat@gmail.com
2	eevretty	1345678	sdfgetwer@yahoo.com
3	less	0456789098	oleoke@gmail.com
No.	Nama	Telpn	Email

Gambar 8. Tabel Daftar Pelanggan

Tabel Daftar Pelanggan dimana menampilkan User yang telah mendaftar sebagai pelanggan.

i. Log out Admin



Gambar 9. Log out Admin

Menu Logout Admin adalah menu yang digunakan oleh admin untuk keluar dari Sistem Informasi 717Advertising.

IV. KESIMPULAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Telah dihasilkan perancangan Sistem Informasi 717 Advertising berbasis WEB
2. Setelah diadakan penelitian lebih lanjut maka Konsumen yang ingin memesan di 717 Advertising dapat melakukan registrasi dan pesan produk. Konsumen yang telah membayar produk yang telah ia pesan bisa mengecek transaksinya sudah masuk atau belum bisa melalui web dengan mengunjungi situs 717Advertising.my.id
3. Dengan adanya sistem konfirmasi pembayaran otomatis dalam transaksi pada 717 Advertising dapat membantu Admin dalam mengelola transaksi.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian ini, dapat disarankan agar pengembangan perancangan aplikasi Sistem Informasi 717 Advertising berbasis WEB diharapkan dapat dikembangkan menjadi Sistem Informasi berbasis Android.

REFERENSI

- [1] M. Marlina, M. Masnur, and M. DirgaF, "APLIKASI E-LEARNING SISWA SMK BERBASIS WEB," *J. Sintaks Log.*, vol. 1, no. 1, pp. 2775-412, Jan. 2021, Accessed: Apr. 29, 2021. [Online]. Available: <https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog>.
- [2] Arifanto,Rivayi.2014.Pengertian, Perbedaan White Box dan Black Box Testing dan Cotoh (Online), (<http://rivayirifanto.blogspot.com/2014/03/pengertian-perbedaan-white-box-dan.html>, diakses 15 November 2015).
- [3] Andri Kristanto, (2008), Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya, Penerbit Gaya Media Yoyakarta.
- [4] Budiyadi, Adinila.2015. Belajar Bahasa Pemrograman Berbasis Web (1), MADRASAH ALYAH NEGERI KEBUMEN bahasapemrograman-berbasis-web-1.html
- [5] Gulo, W. (2000) Metodologi Penelitian, Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia

- [6] <http://ashrickens.blogspot.com/2010/02/pengertian-gammu.html>
- [7] <http://ikhwaniril.blogspot.com>
- [8] Harip Santoso.1997. *Aplikasi*.Yogyakarta:Andi Offset
- [9] Haviluddin.(2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language).*Jurnal Informatika Mulawarman*.6(1).
- [10] Jeperson Hutahaean. 2015. Konsep Sistem Informasi. Deppublish. Yogyakarta.
- [11] Kamus Besar Bahasa Indonesia.1998.*Aplikasi*.
- [12] Nugroho Adi.2011.Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data, Yogyakarta:Andi Offset.
- [13] Priyanto Hidayatullah, Juhari Khairul Kawistara. 2017. *Pemrograman WEB Edisi Revisi*.Bandung: INFORMATIKA.
- [14] Romney dan Steinbart. Analisis Sistem Informasi. Jakarta: Penerbit Andi, 2015;3
- [15] Romney dan Steinbart. Analisis Sistem Informasi. Jakarta: Penerbit Andi, 2015;6
- [16] Syifaun Nafisah. 2003. *Perancangan Sistem*.
- [17] Sitorus, Imzen. HTML, XHTML, dan CSS3, Yogyakarta : Penerbit Andi, 2012
- [18] Sutabri, Tata. Analisis Sistem Informasi. Jakarta: Penerbit Andi, 2012